


SINGELSPELET

Matchligan			Matchligan			2016									
Match Nr	Rond 0 - (kvalomgång) Spelad senast 2016-06-30	Resultat	Nr	Rond 1 (grundomgång) Vecka 28	Res	Nr	Rond 2 (kvartfinal) Vecka 30	Res	Nr	Rond 3 (semifinal) Vecka 32	Res	Nr	Rond 4 (final) Vecka 35	Res	Vinnare
1	Tage Blixt Lollo Friberg	5/4	7	Tage Blixt Lars Hindrle	8/6	15	Tage Blixt Ulf Haak	6/4	19	Ulf Haak Tommy Andersson	19:e	21	Tommy Andersson	2/1	 Tommy Andersson
2	Hasse Ekström Benny Nyström	1/0	8	Åke Mårs Ulf Haak	19:e	9	Hasse Ekström Lennart Karlsson	1/0	16	Lennart Karlsson Tommy Andersson	4/3	20	Mats Blom Gert Norrgårds	4/3	
3	Mats Friberg Jan Åke Ekberg	7/5	9	Hasse Ekström Lennart Karlsson	1/0	10	Leif Lundin Tommy Andersson	2/0	17	Mats Friberg Mats Blom	5/3	18	Gert Norrgårds Thomas Lundh	3/2	
4	Göran Waldermark Leif Lundin	19:e	10	Leif Lundin Tommy Andersson	2/0	11	Mats Friberg Johnny Eriksson	2/0	12	Mats Blom Gunnar Friberg	19:e	13	Calle Nord Gert Norrgårds	3/2	
5	Calle Nord Åke Rosengren	4/2	11	Mats Friberg Johnny Eriksson	2/0	12	Mats Blom Gunnar Friberg	19:e	13	Calle Nord Gert Norrgårds	3/2	14	Åke Angantyr Thomas Lundh	3/2	
6	Leif Andersson Åke Angantyr	8/7	12	Mats Blom Gunnar Friberg	19:e	13	Calle Nord Gert Norrgårds	3/2	14	Åke Angantyr Thomas Lundh	3/2				

OBS dra ett streck över för-
loraren i respektive match samt
notera matchresultatet.

Utdrag ur Spel- och tävlingshandboken 2016.

8.1.1.3 Matchtävlingar över tid

Matchtävlingar som har dagar mellan tävlingstillfällena måste i villkoren för tävlingen fastställas när omgångarna ska vara färdigspelade, vem av spelarna som har ansvaret

för att komma överens när respektive match ska spelas, samt vad som gäller om överenskommelse inte kan träffas. Följande bestämmelser rekommenderas:

- Spelare som står överst på listan kontaktar motspelaren och föreslår speltillfällena.
- Om inte resultat registrerats sista dag för aktuell omgång äger tävlingsledningen rätt att lotta matchen utan att tillfråga spelarna.
- Spelaren som vunnit matchen för in resultatet på matchschemat